FANTAGRAAL

GUIDA OPERATIVA

MODULI MASTER

PRE-ASTA

Tutti i moduli Master in un unico documento: disposizione, ruoli reali e fabbisogno completo.

19 MODULI UNICI

Ruoli e fabbisogno completi per ogni schema

Edizione 15/09/2026

PANORAMICA PRE-ASTA

Confronta rapidamente il fabbisogno di ogni modulo. Il portiere e incluso nel conteggio.

#	MODULO	VARIANTE	GIOCATORI NECESSARI
01	3-4-3	Ampiezza offensiva	1 PT 3 DC 2 CD 2 CL 2 AL 1 AC
02	3-4-2-1	Doppio rifinitore	1 PT 3 DC 2 CD 2 CL 2 CO 1 AC
03	3-4-1-2	Due punte e rifinitore	1 PT 3 DC 2 CD 2 CL 1 CO 2 AC
04	3-5-2	Densità centrale	1 PT 3 DC 3 CD 2 CL 2 AC
05	4-1-2-1-2	Variante punte	1 PT 2 DC 2 DL 3 CD 1 CO 2 AC
06	4-1-2-1-2	Variante ali	1 PT 2 DC 2 DL 1 CD 2 CL 1 CO 2 AL
07	4-2-3-1	Tre rifinitori	1 PT 2 DC 2 DL 2 CD 1 CL 1 CO 1 AL 1 AC
08	4-3-1-2	Variante ali	1 PT 2 DC 2 DL 3 CD 1 CO 2 AL
09	4-3-2-1	Doppio rifinitore	1 PT 2 DC 2 DL 3 CD 2 CO 1 AC
10	4-3-3 (1)	Tridente con ali	1 PT 2 DC 2 DL 3 CD 2 AL 1 AC
11	4-4-2 (1)	Due punte, due fasce	1 PT 2 DC 2 DL 2 CD 2 CL 2 AC
12	4-4-2 (2)	Rifinitore centrale	1 PT 2 DC 2 DL 1 CD 2 CL 1 CO 2 AC
13	4-5-1	Centrocampo compatto	1 PT 2 DC 2 DL 3 CD 2 CL 1 AC
14	4-5-1 (2)	Rifinitore centrale	1 PT 2 DC 2 DL 2 CD 2 CL 1 CO 1 AC
15	4-5-1 (3)	Doppio rifinitore	1 PT 2 DC 2 DL 1 CD 2 CL 2 CO 1 AC
16	5-3-2	Blocco centrale	1 PT 3 DC 2 DL 3 CD 2 AC
17	5-3-2 (1)	Due punte e rifinitore	1 PT 3 DC 2 DL 2 CD 1 CO 2 AC
18	5-4-1	Fasce e copertura	1 PT 3 DC 2 DL 2 CD 2 CL 1 AC
19	5-4-1 (2)	Rifinitore e fasce	1 PT 3 DC 2 DL 1 CD 2 CL 1 CO 1 AC

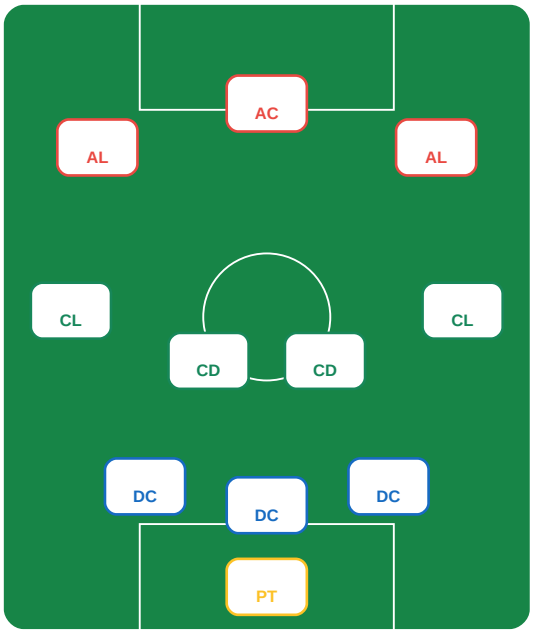
CONSIGLIO PRE-ASTA Confronta i ruoli necessari prima di fissare obiettivi e budget.

Nelle schede successive trovi uno spazio per annotare priorita, alternative e tetto massimo.

01

3-4-3

AMPIEZZA OFFENSIVA



GIOCATORI NECESSARI

1 PT | 3 DC | 2 CD | 2 CL | 2 AL | 1 AC

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

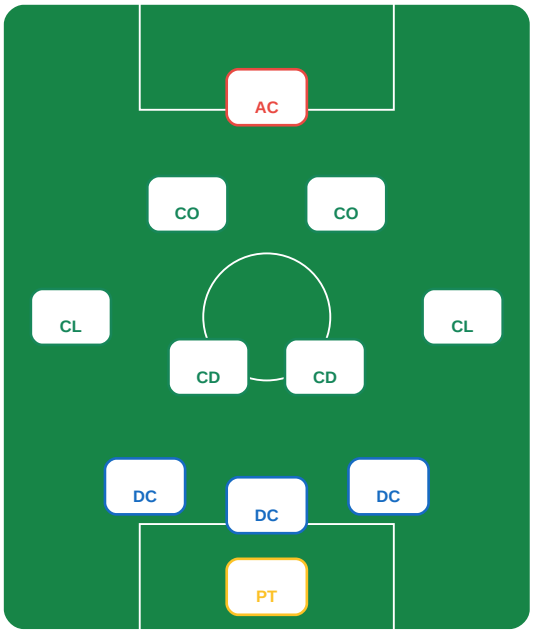
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

02

3-4-2-1

DOPPIO RIFINITORE



GIOCATORI NECESSARI

1 PT | 3 DC | 2 CD | 2 CL | 2 CO | 1 AC

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

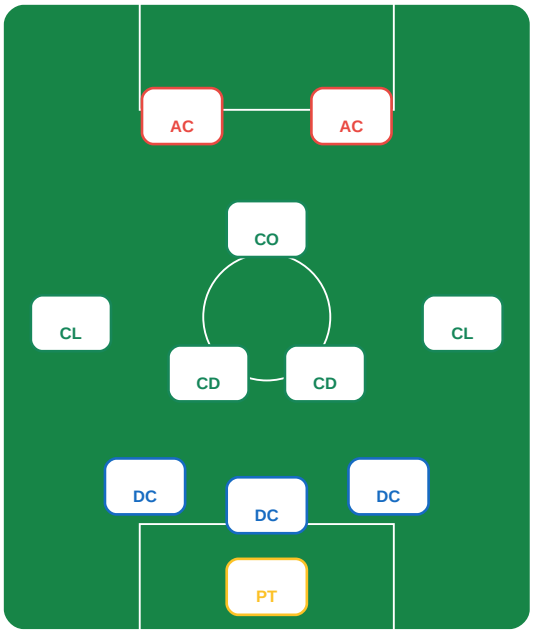
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

03

3-4-1-2

DUE PUNTE E RIFINITORE



GIOCATORI NECESSARI

1 PT | 3 DC | 2 CD | 2 CL | 1 CO | 2 AC

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

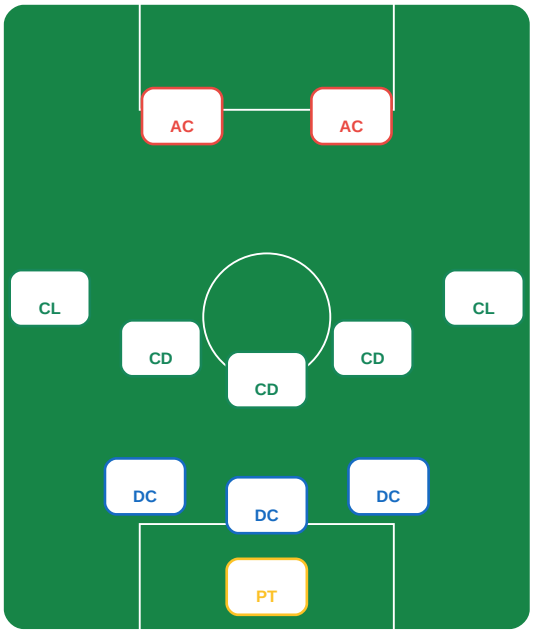
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

04

3-5-2

DENSITÀ CENTRALE



GIOCATORI NECESSARI

1 PT | 3 DC | 3 CD | 2 CL | 2 AC

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

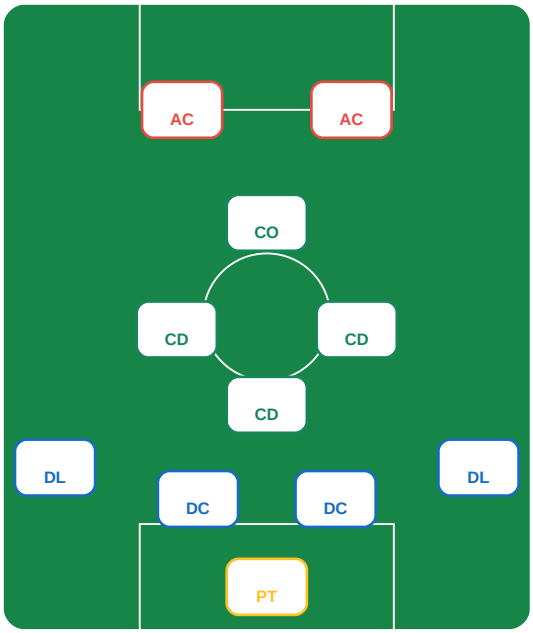
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

05

4-1-2-1-2

VARIANTE PUNTE



GIOCATORI NECESSARI

1 PT | 2 DC | 2 DL | 3 CD | 1 CO | 2 AC

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

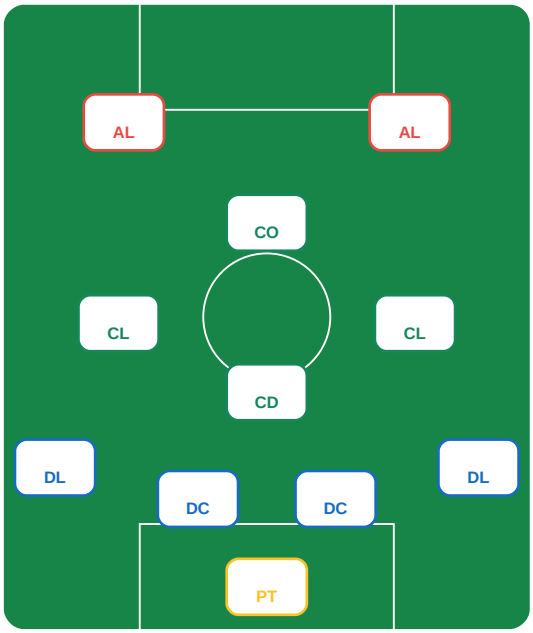
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

06

4-1-2-1-2

VARIANTE ALI



GIOCATORI NECESSARI

1 PT | 2 DC | 2 DL | 1 CD | 2 CL | 1 CO | 2 AL

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

07

4-2-3-1

TRE RIFINITORI



GIOCATORI NECESSARI

1 PT	2 DC	2 DL	2 CD
1 CL	1 CO	1 AL	1 AC

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

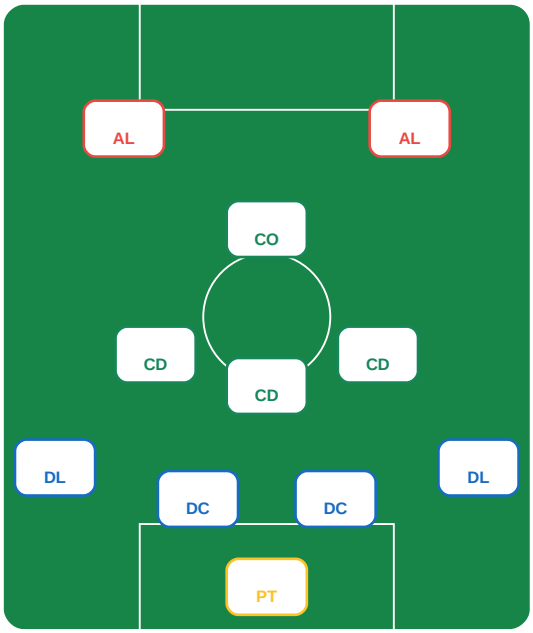
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

08

4-3-1-2

VARIANTE ALI



GIOCATORI NECESSARI

1 PT	2 DC	2 DL	3 CD
1 CO	2 AL		

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

09

4-3-2-1

DOPPIO RIFINITORE



GIOCATORI NECESSARI

1 PT | 2 DC | 2 DL | 3 CD | 2 CO | 1 AC

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

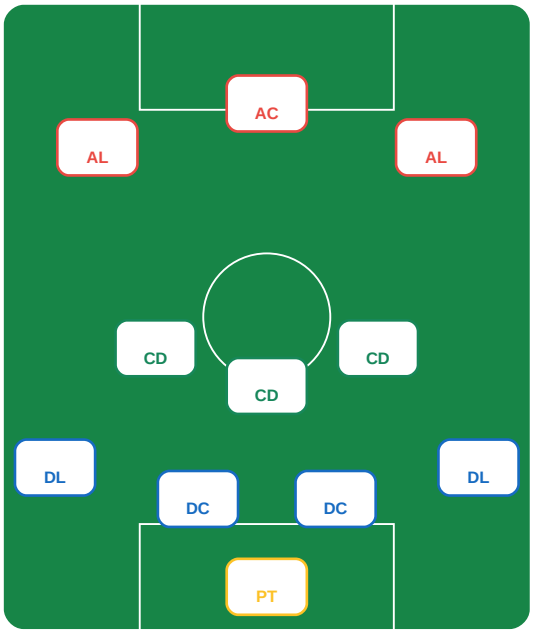
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

10

4-3-3 (1)

TRIDENTE CON ALI



GIOCATORI NECESSARI

1 PT | 2 DC | 2 DL | 3 CD | 2 AL | 1 AC

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

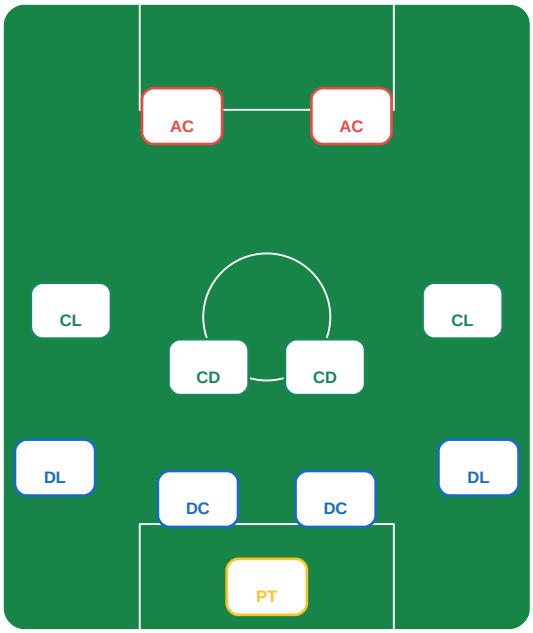
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

11

4-4-2 (1)

DUE PUNTE, DUE FASCE



GIOCATORI NECESSARI

1 PT | 2 DC | 2 DL | 2 CD | 2 CL | 2 AC

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

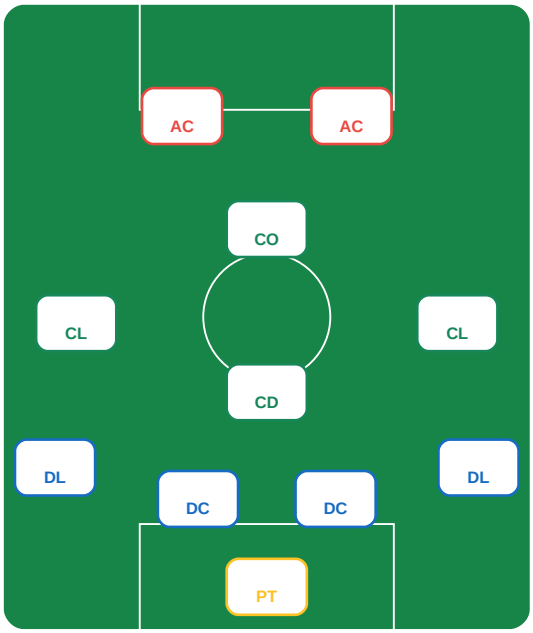
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

12

4-4-2 (2)

RIFINITORE CENTRALE



GIOCATORI NECESSARI

1 PT | 2 DC | 2 DL | 1 CD | 2 CL | 1 CO | 2 AC

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

13

4-5-1

CENTROCAMPO COMPATTO



GIOCATORI NECESSARI

1 PT | 2 DC | 2 DL | 3 CD | 2 CL | 1 AC

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

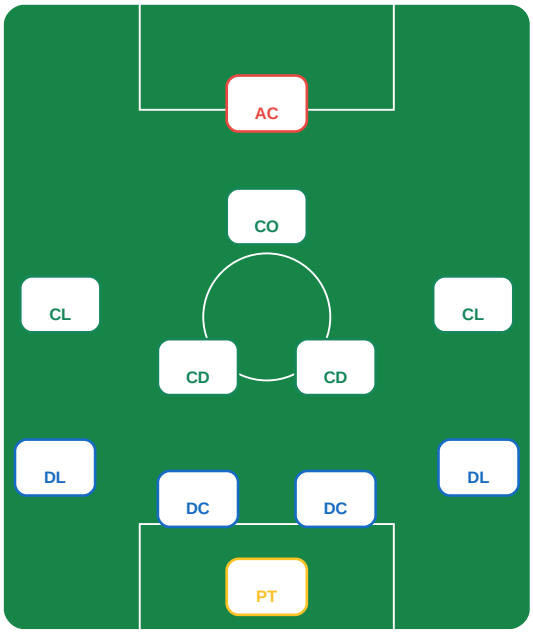
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

14

4-5-1 (2)

RIFINITORE CENTRALE



GIOCATORI NECESSARI

1 PT | 2 DC | 2 DL | 2 CD | 2 CL | 1 CO | 1 AC

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

15

4-5-1 (3)

DOPPIO RIFINITORE



GIOCATORI NECESSARI

1 PT | 2 DC | 2 DL | 1 CD | 2 CL | 2 CO | 1 AC

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

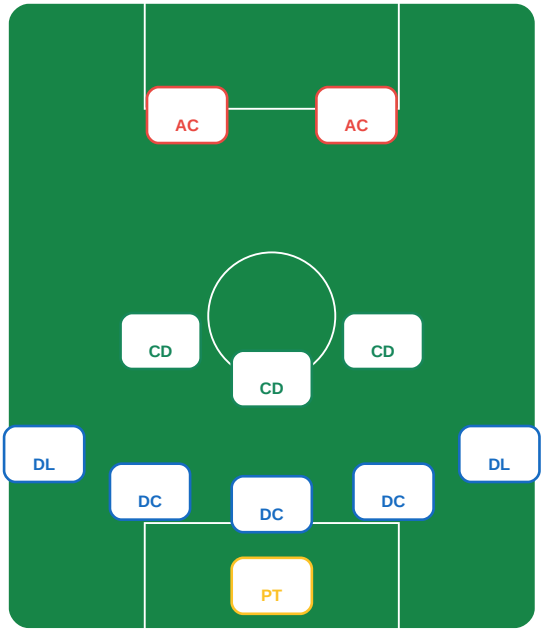
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

16

5-3-2

BLOCCO CENTRALE



GIOCATORI NECESSARI

1 PT | 3 DC | 2 DL | 3 CD | 2 AC

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

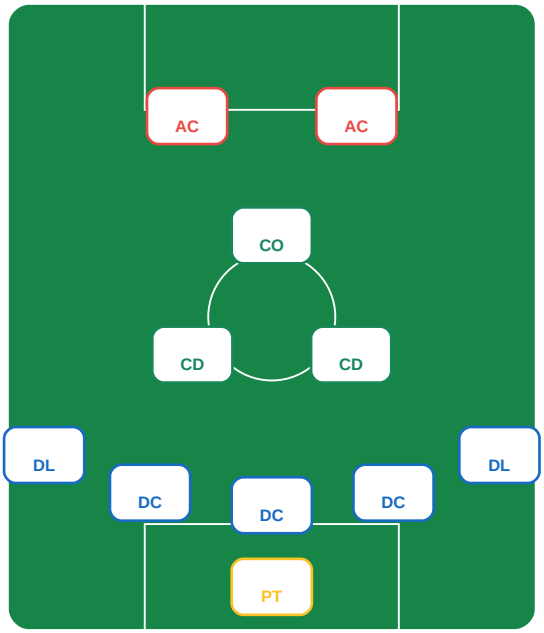
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

17

5-3-2 (1)

DUE PUNTE E RIFINITORE



GIOCATORI NECESSARI

1 PT | 3 DC | 2 DL | 2 CD | 1 CO | 2 AC

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

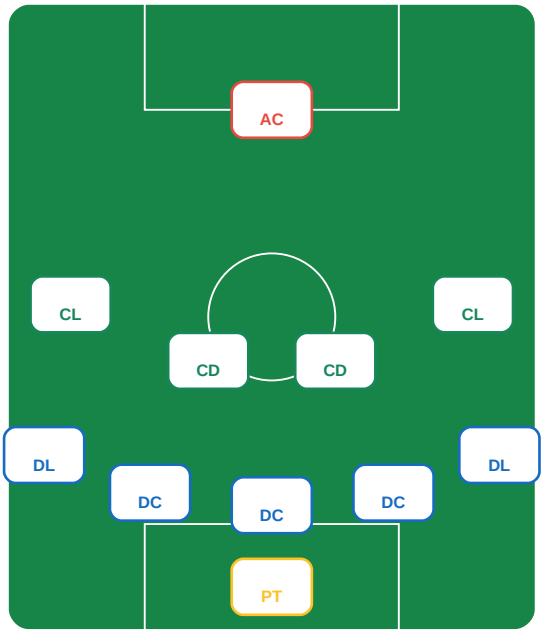
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

18

5-4-1

FASCE E COPERTURA



GIOCATORI NECESSARI

1 PT | 3 DC | 2 DL | 2 CD | 2 CL | 1 AC

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

19

5-4-1 (2)

RIFINITORE E FASCE



GIOCATORI NECESSARI

1 PT | 3 DC | 2 DL | 1 CD | 2 CL | 1 CO | 1 AC

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

FOGLIO D'ASTA MASTER

Segna ogni acquisto e aggiorna il budget residuo senza perdere il filo dell'asta.

LEGA _____ **SQUADRA** _____ **BUDGET INIZIALE** _____

#	RUOLO	NOME	SQUADRA	COSTO	RESIDUO
01					
02					
03					
04					
05					
06					
07					
08					
09					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					

FANTAGRAAL

BUDGET SPESO _____ **RESIDUO FINALE** _____