FANTAGRAAL

GUIDA OPERATIVA

MODULI CLASSICA

PRE-ASTA

Tutti i moduli della modalita Classica in un unico documento: disposizione, reparti e fabbisogno completo.

7 MODULI UNICI

Ruoli e fabbisogno completi per ogni schema

Edizione 15/09/2026

PANORAMICA PRE-ASTA

Confronta rapidamente il fabbisogno di ogni modulo. Il portiere e incluso nel conteggio.

#	MODULO	VARIANTE	GIOCATORI NECESSARI
01	3-4-3	Modulo Classico	1 P 3 D 4 C 3 A
02	3-5-2	Modulo Classico	1 P 3 D 5 C 2 A
03	4-3-3	Modulo Classico	1 P 4 D 3 C 3 A
04	4-4-2	Modulo Classico	1 P 4 D 4 C 2 A
05	4-5-1	Modulo Classico	1 P 4 D 5 C 1 A
06	5-3-2	Modulo Classico	1 P 5 D 3 C 2 A
07	5-4-1	Modulo Classico	1 P 5 D 4 C 1 A

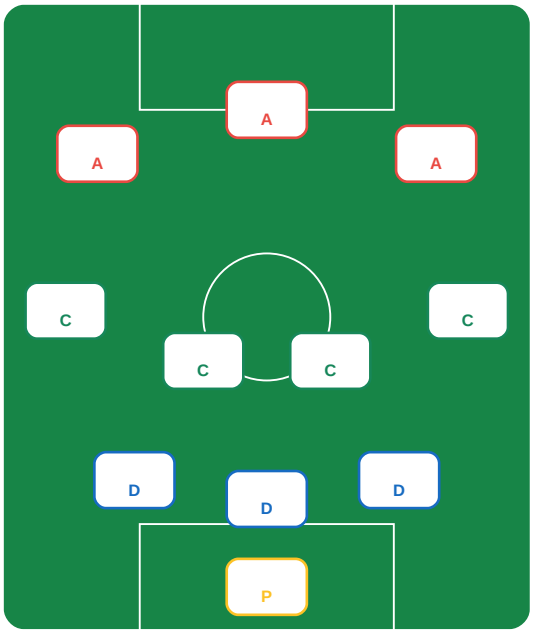
CONSIGLIO PRE-ASTA Confronta i ruoli necessari prima di fissare obiettivi e budget.

Nelle schede successive trovi uno spazio per annotare priorita, alternative e tetto massimo.

01

3-4-3

MODULO CLASSICO



GIOCATORI NECESSARI

1 P | 3 D | 4 C | 3 A

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

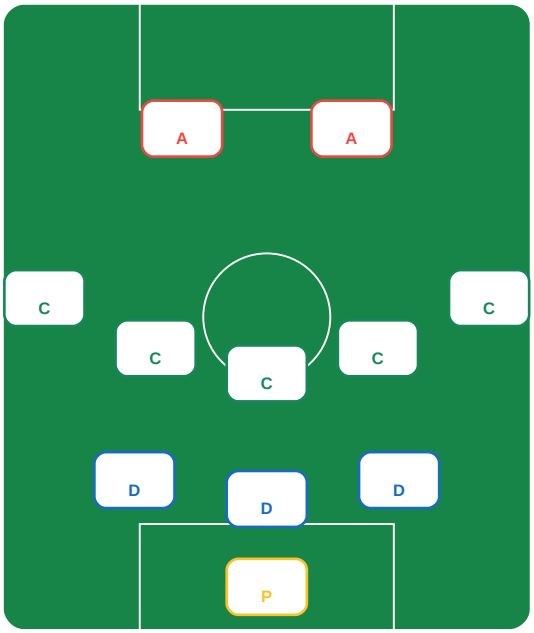
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

02

3-5-2

MODULO CLASSICO



GIOCATORI NECESSARI

1 P | 3 D | 5 C | 2 A

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

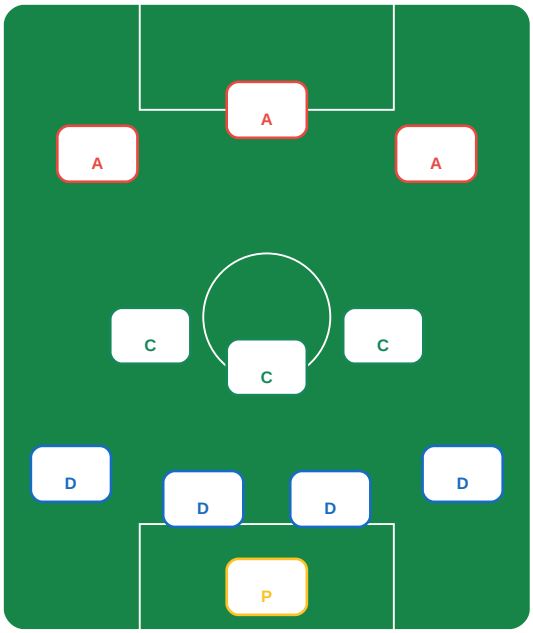
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

03

4-3-3

MODULO CLASSICO



GIOCATORI NECESSARI

1 P | 4 D | 3 C | 3 A

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

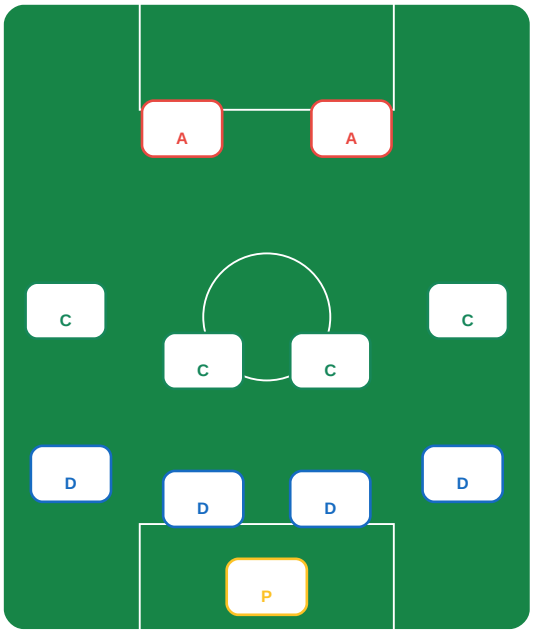
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

04

4-4-2

MODULO CLASSICO



GIOCATORI NECESSARI

1 P | 4 D | 4 C | 2 A

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

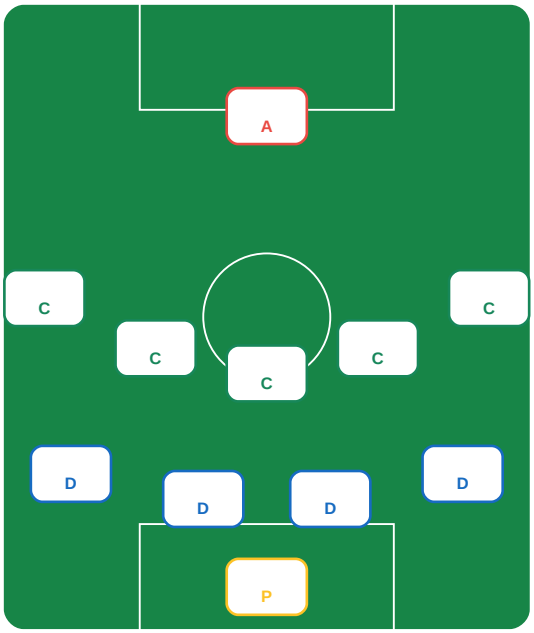
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

05

4-5-1

MODULO CLASSICO



GIOCATORI NECESSARI

1 P | 4 D | 5 C | 1 A

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

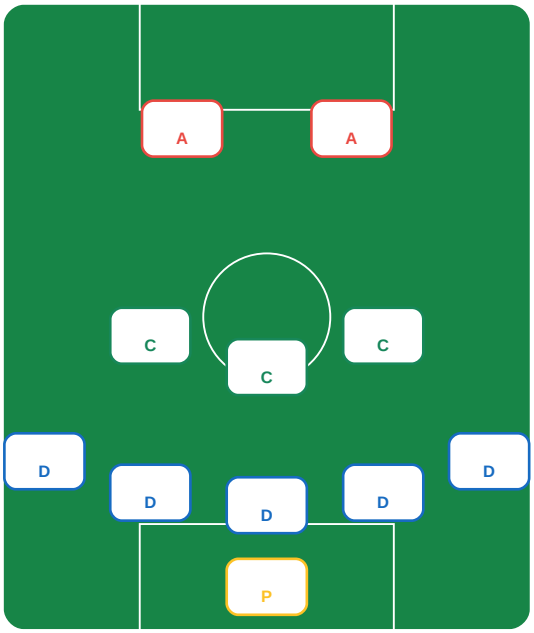
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

06

5-3-2

MODULO CLASSICO



GIOCATORI NECESSARI

1 P | 5 D | 3 C | 2 A

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

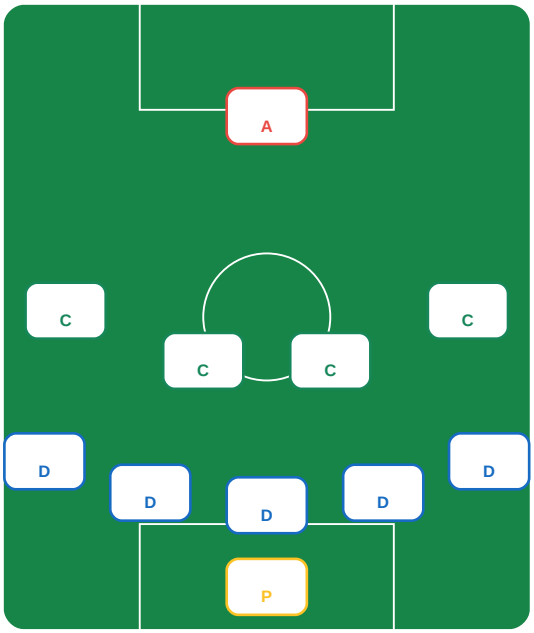
Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

07

5-4-1

MODULO CLASSICO



GIOCATORI NECESSARI

1 P | 5 D | 4 C | 1 A

PIANO D'ASTA

Priorita: _____

Alternativa: _____

Budget massimo: _____

NOTE D'ASTA _____

FOGLIO D'ASTA CLASSICA

Segna ogni acquisto e aggiorna il budget residuo senza perdere il filo dell'asta.

LEGA _____ **SQUADRA** _____ **BUDGET INIZIALE** _____

#	RUOLO	NOME	SQUADRA	COSTO	RESIDUO
01					
02					
03					
04					
05					
06					
07					
08					
09					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					

FANTAGRAAL

BUDGET SPESO _____ **RESIDUO FINALE** _____